



LA PRIMERA GPU PARA RAY TRACING DEL MUNDO NVIDIA QUADRO RTX 5000

RAY TRACING EN TIEMPO REAL PARA PROFESIONALES

Supere los límites de lo posible con NVIDIA® Quadro RTX™ 5000, acelerada con la GPU NVIDIA Turing para llevar Ray-Tracing en tiempo real y la inteligencia artificial acelerada a los flujos de trabajo de la próxima generación. Los profesionales creativos y diseñadores pueden cubrir las exigentes cargas de trabajo de diseño y visualización, y tomar decisiones más informadas más rápido que nunca. La Quadro RTX 5000, equipado con 3072 núcleos CUDA, 384 núcleos Tensores, 48 núcleos RT y memoria GDDR6 de 16 GB, puede reproducir modelos y escenas complejas con sombras, reflejos y refracciones físicamente precisas para permitir a los usuarios una visualización instantánea. La compatibilidad con NVIDIA NVLink¹ permite a las aplicaciones escalar la memoria y el desempeño con configuraciones de múltiples GPU². Y con la primera implementación en la industria del nuevo VirtualLink³, Quadro RTX 5000 proporciona conectividad a la próxima generación de visores de realidad virtual de alta resolución para permitir a los diseñadores ver su trabajo en los entornos virtuales más atractivos posibles.

Las tarjetas Quadro cuentan con la certificación de una gran variedad de sofisticadas aplicaciones profesionales, que evalúan los fabricantes de estaciones de trabajo líderes y respalda un equipo global de especialistas en soporte. Esto le brinda la tranquilidad que necesita para concentrarse solo en rendir al máximo. Ya sea que desarrolle productos revolucionarios o cuente relatos visuales con una vivacidad espectacular, Quadro le brinda el desempeño para hacerlo de manera brillante.

CARACTERÍSTICAS

- > Cuatro conectores DisplayPort 1.4
- > Conector VirtualLink³
- > DisplayPort con audio
- > Soporte para VGA⁴
- > Soporte para estéreo 3D con conector de estéreo⁴
- > Soporte para NVIDIA GPUDirect™
- > Compatibilidad con Quadro Sync II⁵
- > Software de administración de escritorio NVIDIA nView®
- > Soporte para HDCP 2.2
- > NVIDIA Mosaic⁶

CONTENIDO DEL PAQUETE

- > NVIDIA Quadro RTX 5000
- > Guía de inicio rápido de Quadro RTX
- > Guía de ayuda técnica de Quadro
- > 1 adaptador DisplayPort a DVI
- > 1 adaptador DisplayPort a HDMI
- > 1 cable de alimentación auxiliar (adaptador de 8 pines a dual de 6 pines)

GARANTÍA Y SOPORTE TÉCNICO

- > Garantía de 3 años
- > Soporte técnico de preventa y posventa
- > Ingenieros de aplicaciones de campo especializados
- > Líneas directas para soporte técnico



NÚMERO DE PIEZA DE PNY VCQRTX5000-ESPPB

ESPECIFICACIONES

Memoria de GPU	16 GB GDDR6
Interfaz de memoria	256 bits
Ancho de banda de memoria	Hasta 448 GB/s
ECC	Sí
Núcleos NVIDIA CUDA	3,072
Núcleos NVIDIA Tensor	384
Núcleos NVIDIA RT	48
Desempeño de precisión única	11.2 TFLOPS
Desempeño de Tensor	89.2 TFLOPS
NVLink de NVIDIA	Conecta 2 GPU Quadro RTX 5000 ¹
Ancho de banda de NVLink de NVIDIA	50 GB/s (bidireccional)
Interfaz del sistema	PCI Express 3.0 x 16
Consumo de energía	Potencia total del tablero: 265 W Potencia total de gráficos: 230 W
Solución térmica	Activa
Factor de forma	4.4 in de altura x 10.5 in de longitud, ranura doble, altura total
Conectores de visor	4 x DP 1.4, 1 x USB-C
Visores simultáneos máximos	4 x 4096 x 2160 a 120 Hz, 4 x 5120 x 2880 a 60 Hz, 2 x 7680 x 4320 a 60 Hz
Motores de codificación y decodificación	1 X codificación, 2 X decodificación
Listo para realidad virtual	Sí
Interfases de Programación de Aplicación (API) para Gráficos	DirectX 12.0 ⁷ , Shader Model 5.1 ⁷ , OpenGL 4.5 ⁸ , Vulkan 1.0 ⁸
API Compute	CUDA, DirectCompute, OpenCL™

¹ NVIDIA NVLink se vende por separado | ² Solo es posible conectar dos tarjetas RTX 5000 con NVLink para aumentar el desempeño y la capacidad de memoria a 32 GB si su aplicación es compatible con la tecnología NVLink. Comuníquese con su proveedor de aplicaciones para confirmar su soporte de NVLink | ³ En preparación para el estándar VirtualLink emergente, las GPU Turing han implementado soporte de hardware de acuerdo con el "Resumen de avance de VirtualLink". Para obtener más información sobre VirtualLink, visite www.virtualink.org | ⁴ Mediante adaptador, conector o soporte | ⁵ La tarjeta Quadro Sync II se vende por separado | ⁶ Windows 7, 8, 8.1, 10 y Linux | ⁷ La GPU es compatible con API DX 12.0. Nivel de característica de hardware 12.1 | ⁸ El producto se basa en una especificación de Khronos publicada y se espera que pase el proceso de prueba de conformidad de Khronos, cuando esté disponible. El estado de conformidad actual se puede encontrar en www.khronos.org/conformance

© 2018 NVIDIA Corporation y PNY. Todos los derechos reservados. NVIDIA, el logotipo NVIDIA, Quadro, nView, CUDA y NVIDIA Turing son marcas registradas de NVIDIA Corporation en EE. UU. y otros países. El logotipo de PNY es una marca registrada de PNY Technologies. OpenCL es una marca registrada de Apple Inc. utilizada con licencia de Khronos Group Inc. Todas las demás marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños. ENE.19

NVIDIA QUADRO
SOCIO AUTORIZADO



PNY Technologies, Inc.
100 Jefferson Road, Parsippany, NJ 07054
Tel.: 408 567 5500 | Fax: 408 855 0680

Para obtener más información, visite: www.pny.com/quadro